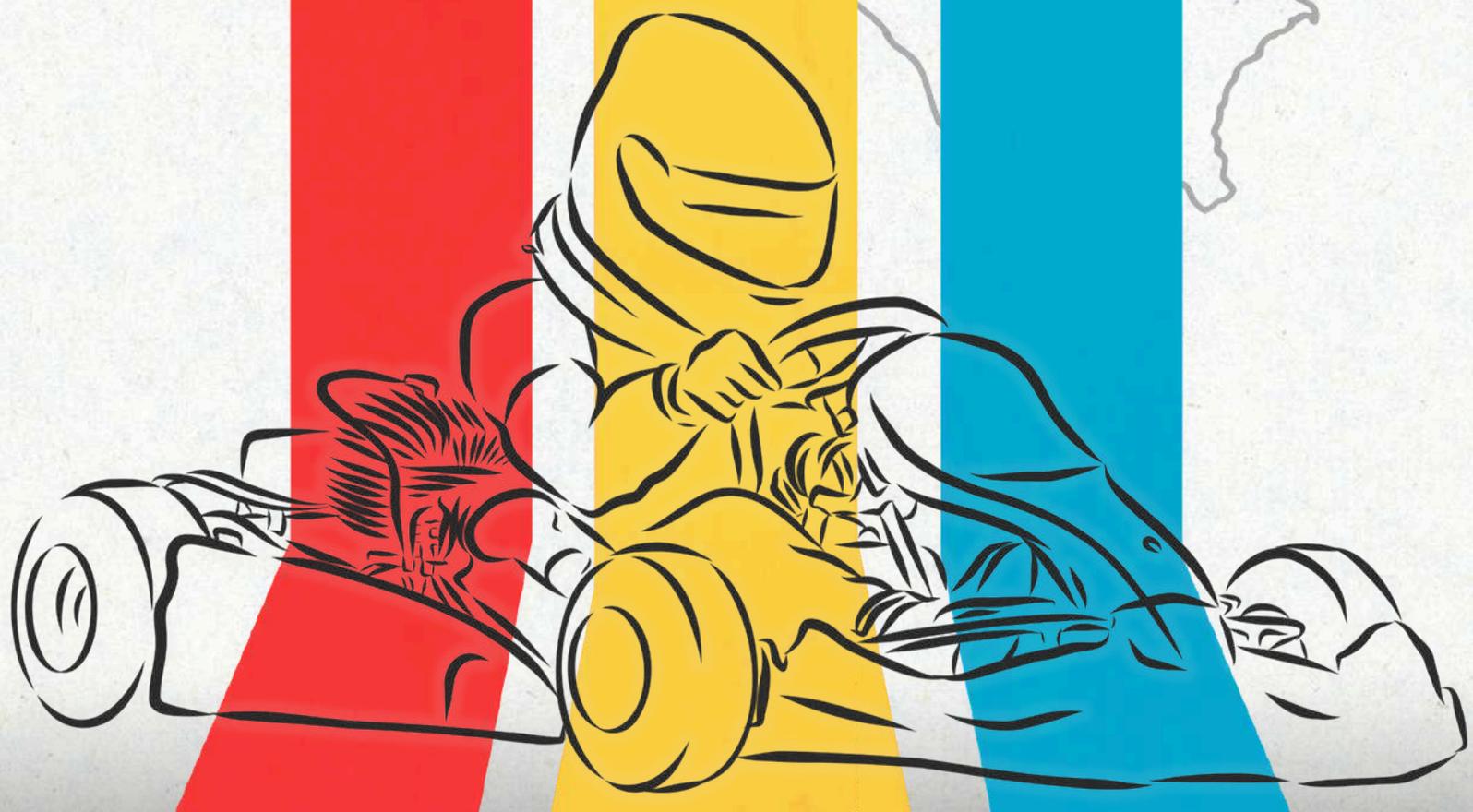




REGOLAMENTO
24H
DEL MEDITERRANEO
14/15 GIUGNO 2025
- ISPIGA (RG) -



24H DEL MEDITERRANEO

Organizzatore RICCA ORGANIZATION - Carmelo 333.9695637 - Gianfranco 331.9584281

Costo iscrizione Team 1.800€

Pagamento b/b intestato a Ricca Karting S.S.D. A R.L. IT36Q0200884470000105196764
almeno il giorno prima della gara

Kart SR4 390 cc 15 CV

Tipologia di gara Gara a squadre, la squadra sarà formata da minimo 2 ad un massimo di 8 piloti, l'organizzatore metterà a disposizione, per chi ne sarà sprovvisto, la tuta e il casco. La prova darà diritto al punteggio SWS.

Piloti Devono avere almeno 15 anni compiuti, potrà essere fatta qualche eccezione a discrezione dell'organizzatore

Utilizzo Radio e Cartelli Consentiti

Meteo In caso di pioggia prima o durante la gara non verrà interrotta ma portata a termine normalmente con le coperture d'asciutto.

Equipaggiamento Casco e tuta obbligatori

Format gara Prove libere 30 minuti, qualifiche 30 minuti, non ci sarà interruzione tra le prove libere e le prove di qualifica. Dopo 30 minuti di libere il direttore di gara darà inizio alle prove di qualifica sventolando la bandiera verde. Durante le prove di qualifica potranno essere effettuati dei cambi a discrezione del team. Il cambio avverrà in pit (40 sec.), il pilota che scende dal kart dovrà effettuare la pesa. Gara 24 ore senso orario, 3 categorie Pro, SemiPro e Gentleman.

28 cambi kart cat. Pro,
30 cambi kart cat. Semi-Pro,
32 cambi Kart cat. Gentleman.

Ad ogni cambio kart non è obbligatorio il cambio pilota, tempo minimo tenuta kart 10 minuti tempo massimo 70 minuti compreso l'ultimo stint di gara. Il rifornimento verrà effettuato ad ogni ingresso in pit. Se un team intende cambiare kart e pilota; il pilota che scende dal kart, dovrà recarsi alla pesa senza avere nessun contatto con il pilota che sale sul kart.



14/15 GIUGNO 2025



Format gara

Se un team intende cambiare solo il kart; il pilota che scende dal kart dovrà recarsi alla pesa. Ad ogni accesso in pit è obbligatorio cambiare il kart. La pit sarà aperta 5 minuti dopo la partenza, chiusa al 23,50 minuto di gara. In pit ci saranno n. 5 file di kart con serbatoio pieno identificati da 5 colori diversi, all'ingresso della pit ci sarà un addetto che, tramite delle palline colorate, permetterà al pilota di sorteggiare il kart da prendere. Il pilota che scende prende i pesi e va alla pesa, mentre un commissario sposterà la tavoletta porta numero e transponder. Sarà cura del pilota che sale accettarsi che sul kart vi sia la sua tavoletta. Dopo aver preso il kart il pilota attenderà il proprio turno di uscita nell'apposita area dove, tramite un monitor, sarà segnalato il tempo di permanenza. La durata minima della singola sosta deve essere di 180 sec (3 minuti). Tutte le regolazioni (sedile, pedaliera) vanno fatte sotto il monitor in uscita. L'organizzatore non risponde di eventuale tempo in più trascorso in pit, causato dall'errata valutazione, da parte del team manager, del momento di ingresso. Raccomandiamo vivamente di segnalare la vostra intenzione di entrare in pit con il braccio alzato, raccomandiamo altresì di entrare in pit a velocità moderata. Durante la gara, ogni team potrà utilizzare lo stesso kart per un massimo di 2 volte, (questa regola non si applica durante il technical change). Ogni kart sarà dotato di un adesivo apposto sulla parte laterale, nel quale verranno segnati, con un colore indelebile, le volte che quel kart è stato utilizzato da quel team.

Nel momento del cambio se verrà sorteggiato un kart già utilizzato dal team, verrà assegnato il kart che non è stato utilizzato, partendo dal kart più vicino a destra di quello sorteggiato. Se il kart sorteggiato si trova all'estrema destra verrà assegnato quello più vicino da sinistra e così via. Se i kart in pit sono stati utilizzati tutti almeno una volta, si assegnerà il kart sorteggiato e così via fino a quando tutti i kart in pit saranno utilizzati almeno due volte. Durante la tredicesima ora è prevista una sosta tecnica per il cambio gomme (orario indicativo che può subire variazioni). La permanenza in pit rimane invariata. 10 minuti prima dell'inizio del cambio tecnico la pit rimarrà chiusa. Tutti i team hanno l'obbligo di effettuare la sosta tecnica. Durante il technical change i kart verranno schierati in fila indiana, il kart che entra prenderà il primo della fila e così via." Sarà responsabilità del team manager scegliere il momento giusto per l'ingresso in pit, non verrà restituito eventuale tempo in più trascorso in pit.



24H DEL MEDITERRANEO

Partenza

Stile Le Mans con bandiera Italiana

Il tempo massimo di guida per ogni pilota è stabilito come segue:

- Team con 3 piloti 8
- Team con 4 piloti 6,30
- Team con 5 piloti 5
- Team con 6 piloti 4,30
- Team 7/8 piloti 4

Timing

08:30 ritrovo in pista

09:00 briefing

09:20 sorteggio kart uno per la qualifica/libere, uno per la gara (il sorteggio avverrà con sistema manuale) e consegna braccialetti.

09:50 prove libere 30 minuti

10:20 prove di qualificazione 30 minuti

11:30 foto team sulla linea di partenza

12:00 partenza 24 ore del Mediterraneo

Peso minimo

84 Kg vestiti compreso l'equipaggiamento, (per chi fosse sotto il peso previsto, avrà a disposizione le zavorre fino ad un massimo di 30 kg. Le zavorre sono messe a disposizione dall'organizzatore, non potranno essere utilizzate altri tipi di zavorre al di fuori di quelle fornite. Eventuale violazione di questa regola comporterà la retrocessione in ultima posizione.

Pesa

Ad ogni cambio pilota nell' apposita area (pit). Alla fine delle prove di qualifica sul rettilineo principale e alla fine della gara lato officina, i piloti potranno scendere dal proprio kart solo quando saranno chiamati da un addetto.

Tolleranza peso

0, se il conduttore risultasse sotto peso in qualifica, sarà retrocesso in ultima posizione. Durante la gara le penalità verranno assegnate come segue:

- da 0 a 1 kg 15 sec.
- da 1,1 a 2 kg 20 sec.
- da 2,1 a 5 kg 1 giro
- da 5,1 a 10 kg 2 giri
- da 10,1kg in su 4 giri



14/15 GIUGNO 2025



Fermata in Pista

In caso di fermata in pista, sia nel corso della gara che delle prove, per qualsiasi causa, il conduttore dovrà portare il mezzo ai margini della pista fuori dalla traiettoria e riprendere la corsa, seguendo le eventuali disposizioni dei commissari di pista, solo dopo essersi sincerato che non sopravvengano altri conduttori. È comunque assolutamente vietato abbandonare il kart senza autorizzazione dalla direzione gara. Se un kart dovesse fermarsi in pista per un guasto tecnico, verrà sostituito dai commissari di pista. Se il guasto è dovuto all'organizzazione, dopo una verifica del kart, sarà possibile recuperare i giri persi ma non i minuti.

Sostituzione del mezzo

per nessun motivo si può chiedere la sostituzione del mezzo. **Solo nel caso in cui il mezzo ha carenze strutturali tali da mettere a rischio l'incolumità dei piloti la direzione può valutare il cambio.**

Comportamento durante l'evento

tutti i partecipanti sono obbligati a tenere per tutta la durata della manifestazione, dentro e fuori dalla pista un comportamento idoneo al contesto sportivo finalizzato a ridurre situazioni di pericolo per se e per gli altri.

Comportamento in pista

Il pilota che sta davanti è libero di scegliere le traiettorie che preferisce, in quanto non può vedere dove si trovano i piloti dietro di lui. Nel rettilineo il pilota davanti non può effettuare più di un cambio di direzione. Un andamento a "zig-zag" da parte del pilota davanti verrà punito per condotta non sportiva. Il pilota che sta dietro, avendo piena visione dell'operato del pilota che lo precede, deve adattare la propria guida per evitare il più possibile il contatto. I contatti giudicati di lieve entità non verranno sanzionati in quanto "contatti di gara", saranno invece penalizzati dall'organizzatore o dal suo Staff i contatti che verranno ritenuti lesivi nei confronti dell'avversario.

Sorpassi

il kart che supera all'interno (prima dell'ingresso in curva) ha le ruote anteriori all'altezza delle ruote posteriori del mezzo che si trova all'esterno, il pilota all'esterno non deve chiudere la traiettoria e deve lasciare lo spazio al fine di evitare possibili incidenti. Il pilota all'interno deve comunque evitare incidenti in uscita di curva lasciando ugualmente lo spazio all'avversario per l'uscita dalla curva in piena sicurezza.



14/15

GIUGNO

2025



Penalità

da 5 sec. fino alla esclusione della classifica a discrezione del DG, in base alla gravità e al danno procurato ad altri conduttori,

- 1) Sorpasso con spinta in prossimità di curva,
- 2) Sorpasso con appoggio eccessivo sul fianco del Kart,
- 3) Sorpasso con la diretta conseguenza di un testacoda del pilota davanti,
- 4) Sorpasso con l'uscita fuori pista da parte del pilota davanti,
- 5) Sorpasso scorretto senza restituzione della posizione,
- 6) Al conduttore che avrà effettuato più cambi di direzione davanti al suo diretto avversario, il cambio di traiettoria può essere effettuato una volta sola,
- 7) Al conduttore che avrà chiuso la traiettoria sul muso del kart del suo diretto avversario che già era entrato con diritto di traiettoria,
- 8) Il pilota che dopo aver effettuato un testa coda nel sorraggiungere di altri partecipanti abbia creato situazioni di pericolo, nella ripartenza bisogna sempre lasciare strada a chi sta sorraggiungendo in velocità,
- 09) Partenza anticipata,
- 10) Chi avrà effettuato gesti di stizza o di reclamo nei confronti di un diretto concorrente o di un commissario,
- 11) Entrata in pit in maniera pericolosa,
- 12) Tenuta kart oltre il tempo stabilito:
 - 10 sec. da 0,1 sec. a un giro in più,
 - 20 sec. per ogni giro in più dal secondo in poi,
- 13) Tenuta kart meno del tempo stabilito e non rispetto del tempo minimo di guida:
 - 10 sec. da 0,1 sec. a 59 sec.,
 - 20 sec. per ogni minuto in meno,
- 14) per ogni pit in meno 4 giri di penalità,
- 15) Uscita anticipata dalla pit (10 sec. più il tempo risparmiato)
- 16) Non rispetto del tempo massimo di guida per ogni pilota
 - 10 sec. da 0,1 sec. a 59 sec.,
 - 20 sec. per ogni minuto in più,
- 17) Non effettuazione della sosta tecnica - 2 giri



14/15

GIUGNO

2025



Come scontare le penalità in pista

Saranno esposte con bandiera bianca e nera affiancata dal numero sul rettilineo, si avranno 3 giri di tempo per scontarla sul rettilineo lato sx in antiorario lato dx in orario, ci si fermerà ai piedi del commissario per stop and go e poi si potrà ripartire. Se dovesse essere data negli ultimi giri di gara e quindi impossibilitato a scontarla in pista, il tempo della penalità, più 10 sec., verrà sommato al suo tempo totale di gara una con l'eventuale slittamento in classifica.

Bandiere

Le segnalazioni che vengono utilizzate dagli Ufficiali di gara durante le manifestazioni sono quelle previste dal Codice Internazionale.

Bandiere che devono essere usate solo dal Direttore di Gara o dal suo assistente sulla linea di partenza:

- a) Bandiera tricolore nazionale: viene normalmente utilizzata per dare la partenza della gara
- b) Bandiera rossa: dovrà essere agitata sulla linea di partenza quando è stata presa la decisione di arrestare una sessione di prove o la corsa. Simultaneamente anche in tutte le postazioni di controllo che si trovano sul tracciato dovrà essere esposta una bandiera rossa.
- c) Bandiera a scacchi neri e bianchi: dovrà essere agitata e significa la fine d'una sessione di prove o della gara.
- d) Bandiera nera: viene utilizzata per informare il pilota interessato che la prossima volta che si avvicinerà all'ingresso della corsia dei box, dovrà fermarsi al proprio box.
- f) Bandiera nera e bianca divisa in diagonali con affiancato il numero kart: questa bandiera potrà essere mostrata per tre giri e costituisce una penalità: indica al pilota interessato che è stato segnalato per un comportamento scorretto che unita al numero del kart provoca penalità da scontare

Bandiere che vengono usate nelle postazioni di controllo lungo il percorso:

- a) Bandiera rossa: questa bandiera, come già detto, interrompe la gara. Tutti i piloti debbono rallentare immediatamente e ritornare alla corsia dei box. In questo caso i sorpassi sono vietati.
- b) Bandiera gialla: è un segnale di pericolo e dovrà essere mostrata ai piloti in due modi con i seguenti significati:
 - una sola bandiera agitata significa che c'è un pericolo sul bordo o su una parte della pista, bisogna ridurre la velocità, mantenere la posizione ed essere pronti a cambiare direzione;
 - due bandiere agitate significa che un pericolo ostruisce totalmente o parzialmente la pista. Bisogna ridurre la velocità, mantenere la posizione ed essere pronti a cambiare direzione o fermarsi.

Ricordiamo che in regime di bandiera gialla sono vietati i sorpassi



14/15

GIUGNO

2025



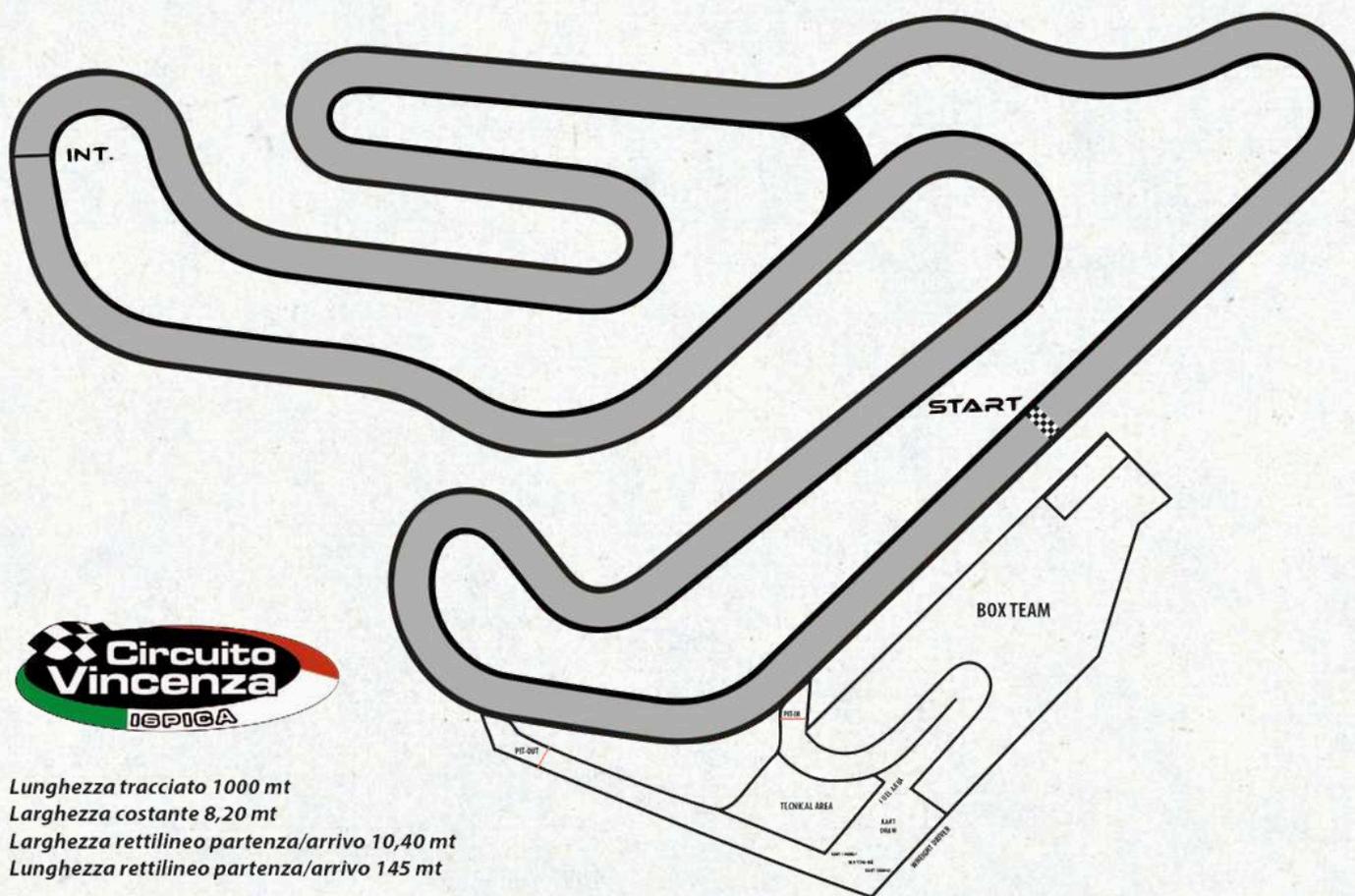
24H DEL MEDITERRANEO

N.B.

Se dovesse esserci un guasto o malfunzionamento improvviso al sistema di cronometraggio, verrà esposta bandiera rossa, tutti i piloti dovranno rientrare in pit, in questo caso si perderà il distacco sul giro. Se dovesse nascere l' esigenza, per qualsiasi motivo, di interrompere la gara, con il sistema di crono funzionante, verrà esposta bandiera rossa, tutti dovranno rientrare in pit ma in questo caso verrebbero mantenuti i distacchi sul giro.

Il presente regolamento può essere sottoposto a modifica solo per esigenze organizzative, dandone opportuno preavviso.

RICCA ORGANIZATION



Lunghezza tracciato 1000 mt
Larghezza costante 8,20 mt
Larghezza rettilineo partenza/arrivo 10,40 mt
Lunghezza rettilineo partenza/arrivo 145 mt

Ricca Karting S.S.D. A R.L. C/da Mastrella snc 97014 Ispica (RG) - P.IVA C.F. 01508610886
cell. 333.9695637 - 331.9584281 web site www.circuitovincenzaaispica.it - E-mail circuitovincenza@gmail.com



14/15 GIUGNO 2025





www.circuitovincenzaispica.it



[circuitovincenzaispica](https://www.facebook.com/circuitovincenzaispica)



[circuito_vincenza](https://www.instagram.com/circuito_vincenza)

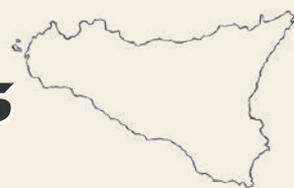


HASHTAG

#24hDelMediterraneo #CircuitoVincenza #Ispica #WekItalia
#RiccaOrganization

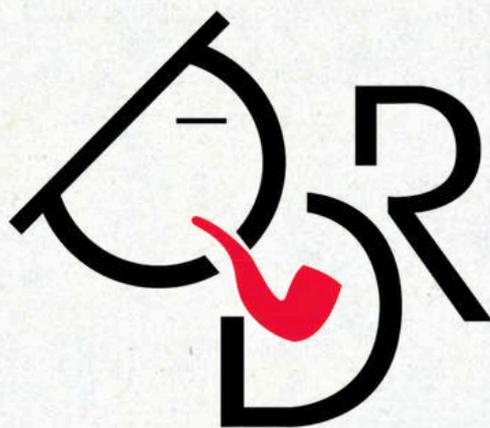


14/15 GIUGNO 2025



24H DEL MEDITERRANEO

PRESS PARTNER



QUOTIDIANO **DI RAGUSA** .it

**SOCIAL MEDIA COMMUNICATION
MANAGED BY**



14/15 GIUGNO 2025

